

NUEVO CURSO

# AI WEB CREATOR: HTML, CSS y JavaScript

Pasa de la idea a la web con código inteligente

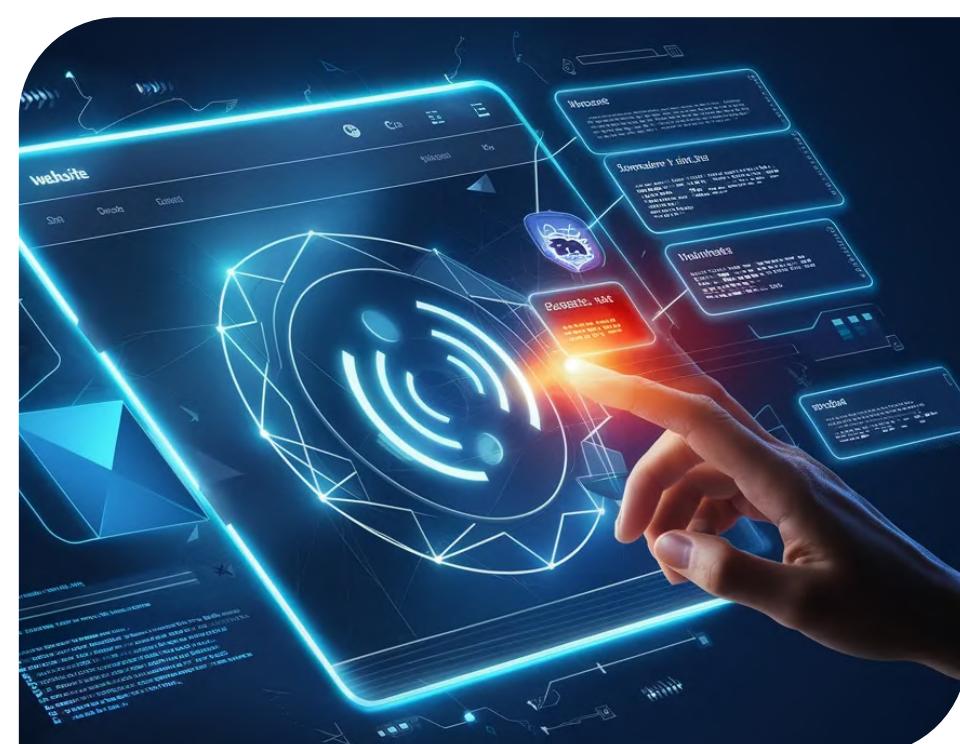


BROCHURE INFORMATIVO

## Presentación

El curso AI Web Creator: HTML, CSS y JavaScript está diseñado para brindarte una experiencia guiada en desarrollo web, enfocado en llevarte desde cero a una web totalmente funcional, y con el apoyo de una IA para generar el código.

A lo largo del curso, podrás construir paso a paso un proyecto aplicando los fundamentos de HTML5, CSS3 y JavaScript, con acompañamiento en vivo y orientación práctica. Nuestro enfoque no es "ver código", sino enseñarte a construir, validar y publicar, y a sentar una base sólida para continuar tu ruta de aprendizaje hacia Frontend, Backend o Full Stack avanzado.



## Sobre el Curso

**27**

horas  
académicas

**23**

talleres  
prácticos

**07**

proyectos para  
tu portafolio

## ¿Cómo impulsamos tu carrera?

- Sesiones 80% **enfocadas en la práctica.**
- Enfoque en **Casos Aplicados a Negocio**, enfrentando los retos del mercado.
- Énfasis en **habilidades técnicas y blandas**.
- **Mentoría especializada** con docentes expertos.
- Acompañamiento **constante**.



## ¿Porqué estudiar este curso?

Curso práctico, guiado y orientado a resultados, que prioriza la aplicación inmediata de los fundamentos del desarrollo web mediante un proyecto integrador único, alineado a estándares básicos de la industria y buenas prácticas iniciales.



Proyecto real de inicio a fin:  
Podrás realizar un sistema web completo (Sistema de Tickets), de manera progresiva en cada módulo.



Metodología guiada “build & ship”:  
cada sesión avanza con micro-entregables y validaciones prácticas que aseguran un progreso continuo.



Publicación y portafolio inicial:  
El curso culmina con la publicación del proyecto en GitHub, permitiéndote contar con tu primer entregable visible y mostrable para tu CV, que podrás mostrar en entrevistas laboral o a tus clientes iniciales.



## Objetivo del curso

- Implementa un sitio web empleando HTML5 para el diseño y maquetación de cada una de sus páginas, CSS3 para mejorar la adaptabilidad y el aspecto visual del proyecto, así como Javascript para hacer posible la creación, edición y eliminación de componentes en pantalla (tarjetas) a partir de los datos un formulario web.
- Diseña la distribución gráfica (maquetación) de una página y/o formulario web con proyección a su usabilidad y emplea las diferentes etiquetas disponibles en HTML5 para implementarla.
- Emplea CSS3 para mejorar el aspecto visual de una página y/o formulario web, con énfasis en responsividad, así como diseño de botones y visualización de estados.

## ¿A quién está dirigido?

1. Personas que desean iniciar en desarrollo web desde cero o casi cero, como estudiantes, autodidactas o career switchers que buscan una base clara y estructurada.
2. Perfiles aspirantes a Web Creator o Frontend Trainee, interesados en aprender-haciendo y obtener un resultado concreto al finalizar el curso.
3. Profesionales cercanos al mundo digital como diseñadores, marketers, emprendedores, que desean crear y modificar sus propias webs sin depender de terceros.
4. Personas interesadas en monetizar proyectos web básicos, como landing pages o sitios informativos para negocios pequeños o clientes freelance.



## ¿Cuáles son los requisitos?



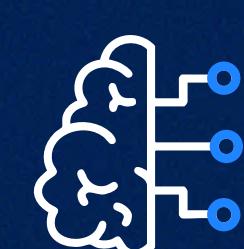
### Conocimientos / Habilidades

- No se requieren conocimientos previos de programación. Se recomienda pensamiento lógico básico y manejo de herramientas digitales.



### Experiencia Laboral

- Ninguna.



### Tecnológicos

- Contar con una laptop o computadora de escritorio y disponibilidad de micrófono y cámara web.

# Herramientas



**Visual  
Studio Code**



**Github**



# Malla Curricular

## I. HTML5 en acción: construyendo la base de tu proyecto web

### 1. Introducción al desarrollo web

- Aplicación web vs. Sitio web vs. Página web.
- Roles de HTML, CSS y JavaScript en un proyecto web.
- El DOM y su importancia en un proyecto web.
- **Taller:** Maquetación de una página web desde un block de notas.
- **Taller:** Introducción a Visual Studio Code y organización de carpetas para un proyecto web.

### 2. HTML5 semántico y formularios

- Evolución de HTML y uso de las etiquetas semánticas.
- Función de las principales etiquetas: header, main, section, footer.
- Formulario, tipos de input y métodos de validación de datos con HTML5.
- **Taller:** Implementación de un formulario web básico con validación de datos (obligatorios, formatos, longitudes, patrones)

### 3. Organización de contenido: Listas y tablas

- Etiquetas para crear listas: numeración y viñetas multinivel.
- Etiquetas para crear tablas.
- Atributos comunes.
- **Taller:** Implementación de una tabla para visualizar tickets basados en listados.

### Proyecto 1. Maquetación del Sistema de Tickets.

### Proyecto 2. Implementación de un formulario de registro de Tickets con validación (HTML puro).

Prompts útiles para generar código HTML para casuísticas específicas.

## II. CSS3 para la mejora visual de tu proyecto web

### 4. Fundamentos de CSS3

- ¿Para qué sirve CSS y como se integra con HTML?
- Selectores propiedades y valores.
- El modelo de caja (box model).
- **Taller:** CSS3 para textos y fondos.
- **Taller:** CSS3 para márgenes, paddings y bordes.
- **Taller:** Independizar el código CSS e incrustarlo en el documento HTML.

## 5. Maquetación moderna con CSS (layouts)

- ¿Qué son los Flexbox y cómo se emplean como sistema de distribución?
- ¿En qué consiste el diseño responsivo?
- **Taller:** Re-organización de la interfaz de tickets con Flexbox.
- **Taller:** Adaptación de la interfaz para distintos tamaños de pantalla.

## 6. Estilos avanzados y mejores de la experiencia de usuario

- **Taller:** CSS3 para diseño de botones interactivos.
- **Taller:** CSS3 para visualización de estado de tickets.

### Proyecto 1. Refinar el diseño visual del Sistema de Tickets validando consistencia gráfica y usabilidad.

Prompts útiles para generar código CSS para casuísticas específicas.

## III. Javascript Esencial: Interactividad y lógica para tu web

### 10. Introducción a Javascript (JS)

- ¿Qué es Javascript y cuál es su rol en desarrollo web?
- Tipos de datos y variables. Una aproximación general al almacenamiento y recuperación de datos.
- Cómo se integra con HTML y en un proyecto web.
- **Taller:** Primeros pasos en JS. Creación y operación de variables.
- **Taller:** Mostrar mensajes en pantalla de manera dinámica (reactiva a eventos específicos).
- **Taller:** Manipulación de texto en el DOM (textContent, innerText).
- **Taller:** Independizar el código JS e incrustarlo en el documento HTML.

### 11. Captura y manipulación de Eventos

- ¿Qué es un evento?
- Eventos comunes: click, submit.
- **Taller:** Programar botones para acciones específicas.
- **Taller:** Capturar datos de formularios a partir de eventos.

### 12. Representación de elementos de negocio: objetos y arreglos

- ¿Qué son los objetos en desarrollo web?
- Componentes de un objeto: propiedades y métodos.
- Relación clase-objeto.
- **Taller:** Creación de clases, declaración y uso de objetos.

# Malla Curricular

- Variables vs. Arreglos.
- **Taller:** Declaración, escritura y lectura de arreglos de números.
- **Taller:** Insertar y leer objetos en un arreglo.

**Proyecto 1. Implementación de alertas en el Sistema de Tickets.**

**Proyecto 2. Creación de tarjetas interactivas a partir de los datos un formulario.**

Prompts útiles para generar código JavaScript para casuísticas específicas.

## IV. Integración de componentes y publicación en un Portafolio

### 13. Acciones CRUD aplicadas al Front-End

- ¿En qué consisten las acciones CRUD?
- CRUD en frontend vs. CRUD en backend. Guardar en memoria y en base de datos.
- **Taller:** Uso de JS para crear, editar y eliminar tarjeta en el Sistema de Tickets.

### 14. Validación y buenas prácticas

- **Taller:** Validación de formularios con JS.
- **Taller:** Mostrar mensajes de interacción y confirmación.

### 15. Mi primer portafolio con Github

- ¿Qué es un portafolio y por qué es importante en mi carrera de desarrollo?
- ¿Qué es GitHub y cómo funciona?

**Proyecto 1. Implementación de las acciones CRUD completas en el Sistema de Tickets: Crear, Editar y Eliminar.**

**Proyecto 2. Publicar/subir el proyecto de Sistema de Tickets a Github en modo público.**

# Certificación DMC INSTITUTE

Por aprobación del Curso AI Web Creator: HTML, CSS y Javascript, por un total de 36 horas académicas.



# METODOLOGÍA LEARNING AGILE

Prepárate para nuevos retos, aprende con nuestro método de primer nivel y lánzate a conquistar el mundo.



# ¿Por qué elegirnos?

+16

Más de 16 años  
de experiencia.

+300

Más de 300 empresas  
asesoradas en Perú,  
Ecuador y Bolivia.

35k

35 mil profesionales  
capacitados en más de 20  
países de América Latina.



Propuesta integra  
en formación en  
Data & AI.

+150

Más de 150 docentes  
expertos de Latinoamérica,  
España y Estados Unidos.



Comunidad más grande en Data & AI  
con beneficios exclusivos:  
Networking, empleabilidad,  
habilidades blandas.



Excelente nivel de  
servicio.



## Nuestros Partners

CertiProf® Partner



Google Partners



## Estas empresas confían en nosotros



BBVA



ANTAMINA



PROM PERÚ



SCOTIABANK



PACÍFICO  
SEGUROS



SUNAT



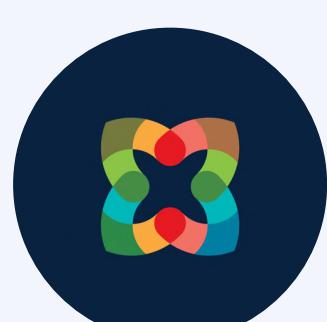
CAJA  
HUANCAYO



BUENAVENTURA



PRONABEC



CAJA  
AREQUIPA



RIMAC



BCRP



MIBANCO



MAPFRE



ONCOSALUD



LOS ANDES

# Métodos de pago

**J&J DATA MINING CONSULTING S.A.C.**  
RUC: 20520972740

## 1. Depósito en cuenta BCP

- Corriente soles BCP: **193-225-1181-0-01**
- CCI BCP: **00219300225118100116**
- Corriente BCP dólares: **193-2318515-1-52**
- CCI BCP dólares: **002-193-002318515152-11**

## 2. Depósito en cuenta BBVA

- Ahorros BBVA soles: **0011-0177-02-00180473**
- CCI BBVA: **011-177-000200180473-37**

## 3. Pago Online

Generamos un link de pago online donde se acepta todas las tarjetas.

## 4. Pago con Yape

A nombre de J J Data  
Mining Consulting Sac



## 5. Pago online por PayPal



**06 CUOTAS SIN INTERESES** pagando con:





**Visita nuestra web**

[www.dmc.pe](http://www.dmc.pe)